

Nachtrag letzte Vorlesung

- Messung von A mit Ergebnis α, β, γ oder \mathcal{P} projiziert System auf entsprechenden EV $| \psi^- \rangle_{12}, | \psi^+ \rangle_{12}, \dots$ und entsprechenden Zustand bei Bob. z.B. Ergebnis $\alpha \rightarrow | \psi^- \rangle_{123} = | \psi^- \rangle_{12} (a | + \rangle_3 + b | - \rangle_3)$
- Alice teilt Bob mit klassischer Datenübertragung das Ergebnis der Messung mit.

• bei Ergebnis $\alpha \rightarrow$ bei B $| \psi \rangle_3 = -(a | + \rangle_3 + b | - \rangle_3) = - \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

\Rightarrow Teleportation ist erfolgt.

bei Ergebnis $\beta \rightarrow | \psi \rangle_3 = - \begin{pmatrix} a \\ -b \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Bob deckt mit } \sigma_z} \sigma_z \begin{pmatrix} a \\ -b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

bei Ergebnis $\gamma \rightarrow | \psi \rangle_3 = \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \xrightarrow{\sigma_x} \sigma_x \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

$\mathcal{P} \rightarrow | \psi \rangle_3 = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \xrightarrow{\sigma_y} \sigma_y \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = -i \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

Anwendung in Quantenkryptographie

3.5 Konzept eines Quantencomputers

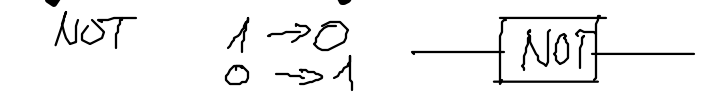
Klassische Computer

Bit b : 0 oder 1

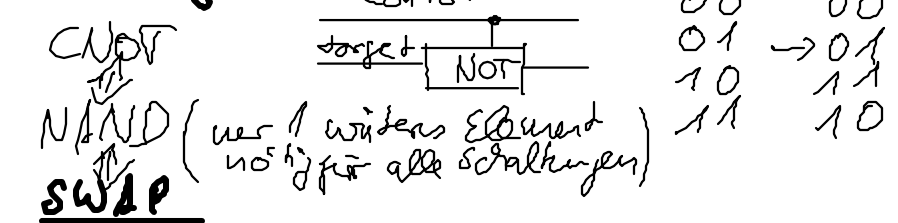
Register : jede Bit \rightarrow binäre Darstellung $00100 = 4$

Programm : aufgebaut aus Serie von Gattern

Gatter 1-Bit Gatter



2-Bit Gatter



00	00
01	\rightarrow 10
10	01
11	11

Quantencomputer

Quantenbits: $0 \hat{=} |+\rangle, 1 \hat{=} |-\rangle$

neu: Superposition $\frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle + |-\rangle)$ sowohl 0 als auch 1

Superposition aller Zahlen ist möglich

(bei N -Qubits von 0 bis $2^N - 1$ Zahlen)

$$\frac{1}{2^{\frac{N}{2}}} \sum_{u=0}^{2^{\frac{N}{2}}-1} |u\rangle = \frac{1}{2^{\frac{N}{2}}} (|+\rangle_1 + |-\rangle_1) \otimes (|+\rangle_2 + |-\rangle_2) \dots \otimes (|+\rangle_N + |-\rangle_N)$$

* kann parallel bearbeitet werden \Rightarrow massiver Zeitgewinn

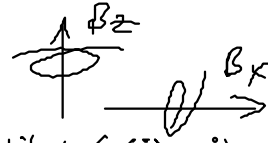
* Auslesemöglichkeiten sind begrenzt (nur N -Qubits auslesen)

\Rightarrow Gewinn i. A. wieder verloren

Quantengatter und Programm

idealer Hamilton Operator $\mu = g \frac{\mu_B}{2}$

$$H = \sum_{i=1}^N (-\mu B_x^{(i)} \sigma_x^{(i)} - \mu B_z^{(i)} \sigma_z^{(i)}) - \sum_{i \neq j} J^{(ij)}(H) (\sigma_+^{(i)} \sigma_-^{(j)} + \sigma_-^{(i)} \sigma_+^{(j)})$$



① Präpariere Anfangszustand: z.B. alle Spins in $|+\rangle$

② schalte alle $B_x^{(i)}(t)$ und $J^{(ij)}(t)$ aus, außer $B_x^{(i)} \neq 0$

$$\Rightarrow U(t, 0) = \exp\left[i \frac{\mu B_x^{(i)}}{\hbar} t \sigma_x\right] = \exp[i \delta \sigma_x] \text{ mit } \delta = \frac{\mu B_x^{(i)} t}{\hbar}$$

$$U(t) = \cos \delta + i \sin \delta \sigma_x \quad \text{wähle } \delta = \frac{\pi}{2} \text{ Produkt } B_x \text{ und } t$$

$$\Rightarrow U(t) = i \sigma_x \hat{=} i \text{NOT}$$

$$\text{wähle } \delta = \frac{\pi}{4} \Rightarrow U(t) = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 + i \sigma_x) = \sqrt{i \text{NOT}}$$

$$\sqrt{i \text{NOT}}^{-1} |+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle + i |-\rangle)$$

Quantengatter

③ Mit $B_z^{(i)}$ können Phasen verschoben werden

④ schalte nur ein $J^{(ij)}$ an

$$\delta = \frac{J^{(ij)} t}{\hbar}$$

$$U(t) = \exp\left[\frac{i}{\hbar} J^{(ij)} t (\sigma_+^{(i)} \sigma_-^{(j)} + \sigma_-^{(i)} \sigma_+^{(j)})\right]$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \delta & i \sin \delta & 0 \\ 0 & i \sin \delta & \cos \delta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{für } \delta = \frac{\pi}{2} \rightarrow U = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & i & 0 \\ 0 & i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = i \text{SWAP}$$

$$\delta = \frac{\pi}{4}$$

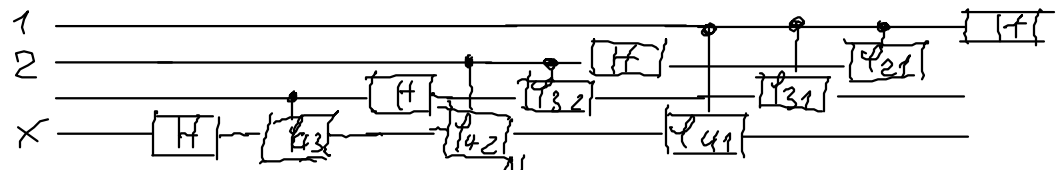
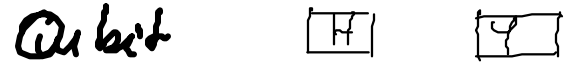
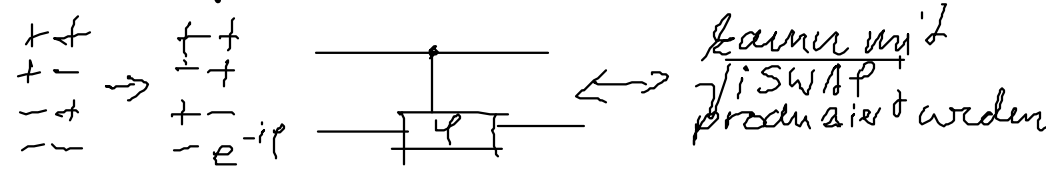
$$U = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \sqrt{i \text{SWAP}}$$

Mit den Gattern, die hier vorgestellt waren, können alle Rechenschritte eines klassischen oder Quantencomputers durchgeführt werden.

Beispiel: Quantentransformation

Hadamard Gate $H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \exp\left[-i\frac{\pi}{2} \left(\frac{\sigma_x + \sigma_z - 1}{\sqrt{2}}\right)\right]$ H

Controlled Phasenshift



Ausgangszustand $\sum_{x=0}^{2^N-1} a_x |x\rangle$

$c_n = \frac{1}{2^N} \sum_{x=0}^{2^N-1} \exp\left[i \frac{2\pi}{2^N} kx\right] \cdot a_x$ direkte Fourier Transform

- Zahl der Gatter wächst wie Potenz $\sim N^2$
- klassische FT wächst exponentiell $\sim 2^N$

⇒ Es gibt Probleme bei denen Rechenzeit eines klassischen Computers exponentiell mit Größe der Zahlen wächst

z.B. Faktorisierung großer ganzer Zahlen $n = p \cdot q$, $p = ?$, $q = ?$
 (100 Dezistellen → 3 Monate)
 deren Lösung auf Q. Comp. nur wie Potenz wächst

z.B. Faktorisierung mit Shor'scher Alg.
 (FT ist Teil des Shor'schen Algorithmus)

Realisierung

① mit einzelnen Elektronenspins in Quantenpunkten



② mit effizienten Q.M. 2-Niveau System z.B. unpolareitende Bauelementen (z.B. Ushinov Physik Hochhaus)

③ NMR mit geeignet. Molekülen

- alle Atome verschieden \Rightarrow verschieden lokale Felder
- einzeln adressieren des Kernspins, durch Einstellen der Resonanzfrequenz
- an Moleküle mit 2 Kernspins ist der Shor'sche Algorithmus demonstriert worden (≈ 2000) $15 = 3 \cdot 5$
Q. C. in einer Kaffeetasse

④ Atome oder Ionen in Fallen

- Einzelne 2-Zustandsatome können separat durch Laser manipuliert werden ≈ 10 Qubits